Maps

HashMap

TreeMap

LinkeHashMap

Map un container in care putem sa asociem o cheie cu o valoare. Principiul de dictionar.

Entry<K,V> inner class pt a stoca variabile.

Map-ul isi face resize-ing automat.

Implementarile de la Seturi folosesc Map-uri.

ConccurentHashMap

* E threadsafe

Inserarea si cautarea e in timp constant.

Elementele nu apar in ordine, ci intr-un mod nedeterminist din cauza hashului.

Cele 3 nu sunt threadSafe

HashMap – fast lookup

LinkedList – LRU Least Recently Used o colectie de dim fixa ce retine elementele pe baza accesarii acestora.Care a fost cel mai putin fol e inlocuit, e folositor pt cache-uri.

- le retine in ordinea inserarii

-mai rapid cand iteram

TreeMap – red black tree, sortate in functie de comporatorul dat de noi

-metode: put, get, entrySet().iterator, keySet,values, containsKey, containsValue, remove

-se poate adauga o cheie nula

equals()

mostenita de toate obiectele din Java

compara doua obiecte

default compara referintele

returneaza un boolean

reflexive, simetrica, consistenta , ob non-null ob.equals(null) mereu fals

hashCode()

folosita cand se face inserarea si cautarea unui element

returneaza un int, care e hashcode-ul

e calculate fol o fct matematica

In Java dimensiunea default pt bucket e 16 ( sa fie puteri ale lui 2)

Daca hashcode ul depaseste valoarea se face resize